

## Pau juliol 2018

### A1

Siga el sistema d'equacions 
$$\begin{cases} x + y = 1 \\ (a - 1)y + z = 0 \\ x + ay + (a - 1)z = a \end{cases}$$
, o  $a$  és un paràmetre real, obteui

raonadament, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

- Els valors del paràmetre  $a$  per als quals el sistema és compatible.
- Les solucions del sistema quan  $a = 1$ .
- La solució del sistema quan  $a = 0$ .

### A2

Siguen el plànel  $\Pi \equiv x - y + z - 3 = 0$ , la recta  $s \equiv \begin{cases} x - 2y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$  i el punt  $A(1, 1, 1)$ .

Obteui raonadament, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

- Recta que passa per  $A$ , talla la recta  $s$  i és paral·lela al plànel  $\Pi$ .
- Plànel que passa per  $A$ , és perpendicular al plànel  $\Pi$  i paral·lel a la recta  $s$ .
- Discuti si el punt  $(3, 2, 1)$  està en la recta paral·lela a  $s$  que passa per  $(5, 3, 1)$ .

### A3

Considerem la funció  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx \cos(\pi x)$ , que depèn dels paràmetres  $a, b, c$ .

Obteui raonadament, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

- La relació entre els coeficients  $a, b$  i  $c$  sabent que  $f(x)$  pren el valor 22 quan  $x = 1$ .
- La relació que han de verificar els coeficients  $a, b$  i  $c$  perquè siga horitzontal la tangent a la corba  $y = f(x)$  en el punt  $P$  d'aquesta corba, sabent que l'abscissa del punt  $P$  és  $x = 1$ .

c)  $\int_0^1 x \cos(\pi x) dx$ .

### B1

Resoleu els següents apartats, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

- Donades  $A$  i  $B$  matrius quadrades del mateix ordre tals que  $AB = A$  i  $BA = B$ , dedueu que  $A^2 = A$ ,  $B^2 = B$ .

b) Donada la matriu  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ , es demana trobar els paràmetres  $a, b$ , perquè la

matriu  $B = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 1 & b \end{pmatrix}$  compleisca que  $B^2 = B$  però  $AB \neq A$  i  $BA \neq B$ .

c) Sabent que 
$$\begin{vmatrix} x & 1 & 0 \\ y & 2 & 1 \\ z & 3 & 2 \end{vmatrix} = 3$$
, obteui raonadament el valor dels determinants:

$$\begin{vmatrix} 2x & 1 & 0 \\ 2y & 2 & 1 \\ 2z & 3 & 2 \end{vmatrix} \quad \text{i} \quad \begin{vmatrix} x+1 & 1 & 0 \\ y+3 & 2 & 1 \\ z+5 & 3 & 2 \end{vmatrix}$$

**B2**

Donada la recta  $r \equiv \begin{cases} x + y = 3 \\ x + 4y - z = 8 \end{cases}$  es demana obtenir raonadament, escrivint tots els

passos de raonament utilitzat:

- Les equacions paramètriques de la recta  $r$ .
- L'equació del plànel  $\Pi$  que és paral·lel a la recta  $r$  i passa pels punts  $(5, 0, 1)$  i  $(4, 1, 0)$ .
- La distància entre la recta  $r$  i el plànel  $\Pi$  obtingut a l'apartat anterior.

**B3**

Dins d'una cartolina rectangular es desitja fer un dibuix que ocupe un rectangle  $R$  de  $600 \text{ cm}^2$  d'àrea de manera que:

Per damunt i per sota de  $R$  han de quedar uns marges de 3 cm d'altura cadascun. Els marges a esquerra i a dreta de  $R$  han de tenir una amplària de 2 cm cadascun.

Obteniu raonadament, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

- L'àrea de la cartolina en funció de la base  $x$  del rectangle  $R$ .
- El valor de  $x$  per al qual l'àrea de la cartolina és mínima.
- Les dimensions de dita cartolina d'àrea mínima.

## A1

Siga el sistema d'equacions 
$$\begin{cases} x + y = 1 \\ (a - 1)y + z = 0 \\ x + ay + (a - 1)z = a \end{cases}$$
, o  $a$  és un paràmetre real, obteui

raonadament, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

- Els valors del paràmetre  $a$  per als quals el sistema és compatible.
- Les solucions del sistema quan  $a = 1$ .
- La solució del sistema quan  $a = 0$ .

Solució:

a)

Siguen  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & a-1 & 1 \\ 1 & a & a-1 \end{pmatrix}$  la matriu de coeficients,  $A' = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & a-1 & 1 & 0 \\ 1 & a & a-1 & a \end{pmatrix}$  matriu

ampliada.

$$|A| = a^2 - 3a + 2.$$

$$|A| = 0 \text{ si } a = 1, 2.$$

Si  $a \neq 1, 2$ ,  $\text{rang}A = \text{rang}A' = \text{núm. incog.} = 3$ , el sistema és compatible determinat.

Si  $a = 1$ ,  $\text{rang}A < 3$ .

Si considerem el menor format per 1<sup>a</sup> i 2<sup>a</sup> fila i 2<sup>a</sup> i 3<sup>a</sup> columna  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ .

Aleshores,  $\text{rang}A \geq 2$ .

Per tant,  $\text{rang}A = 2$ .

Per calcular el rang de la matriu ampliada, calculem el determinant format per la 2<sup>a</sup>, 3<sup>a</sup> i 4<sup>a</sup> columna de la matriu ampliada:

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0, \text{ aleshores, } \text{rang}A' = 2.$$

$\text{rang}A = \text{rang}A' = 2 < \text{núm. incògnites} = 3$ .

El sistema és compatible indeterminat.

Si  $a = 2$ ,  $\text{rang}A < 3$ .

Si considerem el menor format per 1<sup>a</sup> i 2<sup>a</sup> fila i 2<sup>a</sup> i 3<sup>a</sup> columna  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ .

Aleshores,  $\text{rang}A \geq 2$ .

Per tant,  $\text{rang}A = 2$ .

Per calcular el rang de la matriu ampliada, calculem el determinant format per la 2<sup>a</sup>, 3<sup>a</sup> i 4<sup>a</sup> columna de la matriu ampliada:

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 1 \neq 0, \text{ aleshores, } \text{rang}A' = 3.$$

$\text{rang}A \neq \text{rang}A'$ , el sistema és incompatible.

b)

Si  $a = 1$  el sistema és compatible indeterminat.  
La tercera equació depèn de les dues anteriors.

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ z = 0 \end{cases} . \text{ La solució del sistema és:}$$

$$\begin{cases} x = 1 - \mu \\ y = \mu \\ z = 0 \end{cases} .$$

c)

Si  $a = 0$  el sistema és compatible determinat.

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ -y + z = 0 \\ x - z = 0 \end{cases} . |A| = 2 . \text{ La solució del sistema és:}$$

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{vmatrix}}{2} = \frac{1}{2}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix}}{2} = \frac{1}{2}$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix}}{2} = \frac{1}{2}$$

## A2

Sigueu el plànel  $\Pi \equiv x - y + z - 3 = 0$ , la recta  $s \equiv \begin{cases} x - 2y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$  i el punt  $A(1, 1, 1)$ .

Obteniu raonadament, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

- Recta que passa per A, talla la recta s i és paral·lela al plànel  $\Pi$ .
- Plànel que passa per A, és perpendicular al plànel  $\Pi$  i paral·lel a la recta s.
- Discutiú si el punt  $(3, 2, 1)$  està en la recta paral·lela a s que passa per  $(5, 3, 1)$ .

Solució:

a)

El vector característic del plànel  $\Pi$  és  $a = (1, -1, 1)$ .

Passem l'equació de la recta s a la forma cartesiana:

$$s \equiv \begin{cases} x = 2\alpha \\ y = \alpha \\ z = 0 \end{cases}. \text{ Un punt qualsevol de la recta s és } P(2\alpha, \alpha, 0).$$

a)

El vector director de la recta r que cerquem és  $\overrightarrow{AP} = (2\alpha - 1, \alpha - 1, -1)$ .

La recta r ha de ser paral·lela al plànel  $\Pi$ , aleshores, el vector director de la recta és ortogonal al vector característic del plànel.

$$\overrightarrow{AP} \cdot a = 0$$

$(2\alpha - 1) \cdot 1 + (\alpha - 1)(-1) + (-1) \cdot 1 = 0$ . Resolent l'equació:

$$\alpha = 1. \text{ Aleshores, } \overrightarrow{AP} = (1, 0, -1).$$

L'equació vectorial de la recta r és:

$$r \equiv (x, y, z) = (1, 1, 1) + \mu(1, 0, 0).$$

b)

El vector director de la recta s és  $v = (2, 1, 0)$ .

El vector director de la recta s és un dels vectors directores del plànel.

Com el plànel que cerquem ha de ser perpendicular al plànel  $\Pi$ , el vector característic de  $\Pi$  és un dels vectors directores del plànel

Els vectors  $v, a$  són linealment independents.

El plànel  $\Omega$  que cerquem passa pel punt A i té direcció els vectors  $\{v, a\}$ . La seua equació vectorial és:

$$\Omega \equiv (x, y, z) = (1, 1, 1) + \alpha(2, 1, 0) + \beta(1, -1, 1).$$

c)

La recta paral·lela a s té vector director  $v = (2, 1, 0)$ .

Si el punt  $B(3, 2, 1)$  pertany a la recta paral·lela a s que passa pel punt  $C(5, 3, 1)$ , els

vectors  $\{\overrightarrow{BC}, v\}$  han de ser linealment dependents.

$$\overrightarrow{BC} = (2, 1, 0).$$

$$\overrightarrow{BC} = v.$$

Aleshores, si el punt  $(3, 2, 1)$  està en la recta paral·lela a s que passa per  $(5, 3, 1)$ .

**A3**

Considerem la funció  $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx \cos(\pi x)$ , que depèn dels paràmetres  $a$ ,  $b$ ,  $c$ .

Obtenui raonadament, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

a) La relació entre els coeficients  $a$ ,  $b$  i  $c$  sabent que  $f(x)$  pren el valor 22 quan  $x = 1$ .

b) La relació que han de verificar els coeficients  $a$ ,  $b$  i  $c$  perquè siga horitzontal la tangent a la corba  $y = f(x)$  en el punt  $P$  d'aquesta corba, sabent que l'abscissa del punt  $P$  és  $x = 1$ .

c)  $\int_0^1 x \cos(\pi x) dx$ .

Solució:

a)

$$f(1) = 22.$$

$$a + b + c \cdot \cos(\pi) = 22.$$

$$a + b - c = 22.$$

b)

El pendent de la recta tangent ( $f'(1)$ ) és 0.

$$\begin{cases} f(1) = 22 \\ f'(1) = 0 \end{cases}.$$

$$f'(x) = 3ax^2 + 2bx + c \cdot \cos(\pi x) - \pi cx \cdot \sin(\pi x).$$

$$f'(1) = 0.$$

$$3a + 2b - c = 0.$$

Els coeficients  $a$ ,  $b$  i  $c$  han de complir:

$$\begin{cases} a + b - c = 0 \\ 3a + 2b - c = 0 \end{cases}.$$

c)

Integrant per parts:

$$u = x, \quad du = dx.$$

$$dv = \cos(\pi x), \quad v = \frac{1}{\pi} \sin(\pi x).$$

$$\int x \cdot \cos(\pi x) dx = \frac{1}{\pi} x \cdot \sin(\pi x) - \frac{1}{\pi} \int \sin(\pi x) dx = \frac{1}{\pi} x \cdot \sin(\pi x) + \frac{1}{\pi^2} \cos(\pi x) + C.$$

$$\int_0^1 x \cdot \cos(\pi x) dx = \left. \frac{1}{\pi} x \cdot \sin(\pi x) + \frac{1}{\pi^2} \cos(\pi x) \right|_0^1 = \frac{-2}{\pi^2}.$$

**B1**

Resoleu els següents apartats, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

a) Donades A i B matrius quadrades del mateix ordre tals que  $AB = A$  i  $BA = B$ , deduïu que  $A^2 = A$ ,  $B^2 = B$ .

b) Donada la matriu  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ , es demana trobar els paràmetres a, b, perquè la

matriu  $B = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 1 & b \end{pmatrix}$  compleisca que  $B^2 = B$  però  $AB \neq A$  i  $BA \neq B$ .

c) Sabent que  $\begin{vmatrix} x & 1 & 0 \\ y & 2 & 1 \\ z & 3 & 2 \end{vmatrix} = 3$ , obteniu raonadament el valor dels determinants:

$$\begin{vmatrix} 2x & 1 & 0 \\ 2y & 2 & 1 \\ 2z & 3 & 2 \end{vmatrix} \quad \text{i} \quad \begin{vmatrix} x+1 & 1 & 0 \\ y+3 & 2 & 1 \\ z+5 & 3 & 2 \end{vmatrix}$$

Solució:

a)

$$AB = A.$$

$$B(AB) = BA.$$

$$(BA)B = BA.$$

$$B^2 = B.$$

Anàlogament:

$$BA = B.$$

$$A(BA) = AB.$$

$$(AB)A = AB.$$

$$A^2 = A.$$

b)

$$B^2 = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 1 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & 0 \\ 1 & b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a^2 & 0 \\ a+b & b^2 \end{pmatrix}.$$

$$B^2 = B$$

$$\begin{pmatrix} a^2 & 0 \\ a+b & b^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 1 & b \end{pmatrix}.$$

$$\begin{cases} a^2 = a \\ b^2 = b \\ a+b = 1 \end{cases} \text{ . Resolent el sistema:}$$

$$\begin{cases} a = 0 \\ b = 1 \end{cases}, \text{ o bé } \begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \end{cases}.$$

$$\text{Si } \begin{cases} a = 0 \\ b = 1 \end{cases}, \text{ aleshores, } B = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$BA = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \neq B$$

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \neq A.$$

$$\text{Si } \begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \end{cases}, B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$BA = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = B.$$

Aleshores, els únics paràmetres que compleixen la condició són  $\begin{cases} a = 0 \\ b = 1 \end{cases}$ .

c)

$$\begin{vmatrix} 2x & 1 & 0 \\ 2y & 2 & 1 \\ 2z & 3 & 2 \end{vmatrix} \stackrel{(1)}{=} 2 \begin{vmatrix} x & 1 & 0 \\ y & 2 & 1 \\ z & 3 & 2 \end{vmatrix} = 2 \cdot 3 = 6.$$

(1) La primera columna està multiplicada per 2.

$$\begin{vmatrix} x+1 & 1 & 0 \\ y+3 & 2 & 1 \\ z+5 & 3 & 2 \end{vmatrix} \stackrel{(2)}{=} \begin{vmatrix} x & 1 & 0 \\ y & 2 & 1 \\ z & 3 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 5 & 3 & 2 \end{vmatrix} \stackrel{(3)}{=} 3 + 0 = 3$$

(2) Descomposició d'un determinant com suma de dos determinants.

(3) El determinant és zero ja que la primera columna és suma de les altres.



**B2**

Donada la recta  $r \equiv \begin{cases} x + y = 3 \\ x + 4y - z = 8 \end{cases}$  es demana obtenir raonadament, escrivint tots els

passos de raonament utilitzat:

- Les equacions paramètriques de la recta  $r$ .
- L'equació del plànel  $\Pi$  que és paral·lel a la recta  $r$  i passa pels punts  $(5, 0, 1)$  i  $(4, 1, 0)$ .
- La distància entre la recta  $r$  i el plànel  $\Pi$  obtingut a l'apartat anterior.

Solució:

a)

Per determinar les equacions paramètriques resoldrem el sistema.

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ x + 4y - z = 8 \end{cases} \xrightarrow{E_3 = -E_1 + E_2} \begin{cases} x + y = 3 \\ 3y - z = 5 \end{cases}$$

La solució del sistema (equacions paramètriques) és:

$$r \equiv \begin{cases} x = 3 - \alpha \\ y = \alpha \\ z = -5 + 3\alpha \end{cases}, \text{ el punt de la recta és } P(3, 0, -5), \text{ el vector director és } v = (-1, 1, 3).$$

b)

Siguen  $A(5, 0, 1)$  i  $B(4, 1, 0)$ .

El plànel  $\Pi$  que és paral·lel a la recta  $r$  i passa pels punts  $A$  i  $B$ , passa pel punt  $A$  i té vectors directors  $v = (-1, 1, 3)$  i  $\overline{AB} = (-1, 1, -1)$ .

Notem que els vectors directors són linealment independents.

L'equació general del plànel  $\Pi$  és:

$$\Pi \equiv \begin{vmatrix} x-5 & y & z-1 \\ -1 & 1 & 3 \\ -1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0. \text{ Simplificant:}$$

$$\Pi \equiv x + y - 5 = 0.$$

c)

La recta  $r$  és paral·lela al plànel  $\Pi$ . La distància entre la recta i el plànel és igual a la distància d'un punt de la recta al plànel:

$$d(r, \Pi) = d(P, \Pi) = \frac{|3 + 0 - 5|}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 0^2}} = \frac{2}{\sqrt{2}} = \sqrt{2}.$$

**B3**

Dins d'una cartolina rectangular es desitja fer un dibuix que ocupe un rectangle R de  $600 \text{ cm}^2$  d'àrea de manera que:

Per damunt i per sota de R han de quedar uns marges de 3 cm d'altura cadascun. Els marges a esquerra i a dreta de R han de tenir una amplària de 2 cm cadascun.

Obtenui raonadament, escrivint tots els passos de raonament utilitzat:

- L'àrea de la cartolina en funció de la base  $x$  del rectangle R.
- El valor de  $x$  per al qual l'àrea de la cartolina és mínima.
- Les dimensions de dita cartolina d'àrea mínima.

Solució:

Siga el rectangle R de vèrtexs ABCD.

Siga  $x = \overline{AB}$ .

Com l'àrea del rectangle R és  $600 \text{ cm}^2$ , aleshores,  $\overline{AD} = \frac{600}{x}$ .

Siga la cartolina de vèrtexs KLMN.

$$\overline{KL} = x + 4, \quad \overline{LM} = \frac{600}{x} + 6.$$

a)

L'àrea de la cartolina és:

$$S(x) = (x + 4) \left( \frac{600}{x} + 6 \right).$$

$$S(x) = 624 + 6x + \frac{2400}{x}, \quad x \geq 0.$$

b)

Calculem la derivada de la funció àrea.

$$S'(x) = 6 - \frac{2400}{x^2}.$$

$$S'(x) = 0.$$

$$6 - \frac{2400}{x^2} = 0. \text{ Resolent l'equació:}$$

$$x = 20.$$

Calculem la segona derivada

$$S''(x) = \frac{4800}{x^3}.$$

$$S''(20) = \frac{4800}{20^3} > 0.$$

Aleshores, el mínim de l'àrea s'assoleix quan  $x = 20$ .

c)

Les dimensions de la cartolina d'àrea mínima són:

$$\overline{KL} = 20 + 4 = 24 \text{ cm}, \quad \overline{LM} = \frac{600}{20} + 6 = 36 \text{ cm}.$$

