

Problema

Es donen el punt $A(5, 7, 3)$ i la recta $r \equiv \frac{x-3}{-1} = \frac{y+1}{3} = \frac{z}{2}$. Obteniu raonadament,

escriuint tots els passos de raonament utilitzat:

- La recta s que talla la recta r i és perpendicular a la recta r .
- La distància del punt A a la recta r .
- La distància del punt $B(1, 1, 1)$ al plànel Π que passa per $(3, -1, 0)$ i és perpendicular a r .

Pau's València. Juny 2018

Solució:

a)

L'equació general de la recta és: $r \equiv \begin{cases} 3x + y - 8 = 0 \\ 2x + z - 6 = 0 \end{cases}$.

La recta r passa pel punt $P(3, -1, 0)$ i té vector director $v = (-1, 3, 2)$.

La recta s passa pel punt A i pel punt projecció de A sobre la recta r .

Determinem el plànel Ω que passa per A i és perpendicular a r .

El vector característic és el vector director $v = (-1, 3, 2)$ de la recta r .

$\Omega \equiv -x + 3y + 2z + D = 0$. El punt A pertany a plànel.

$-5 + 3 \cdot 7 + 2 \cdot 3 + D = 0$.

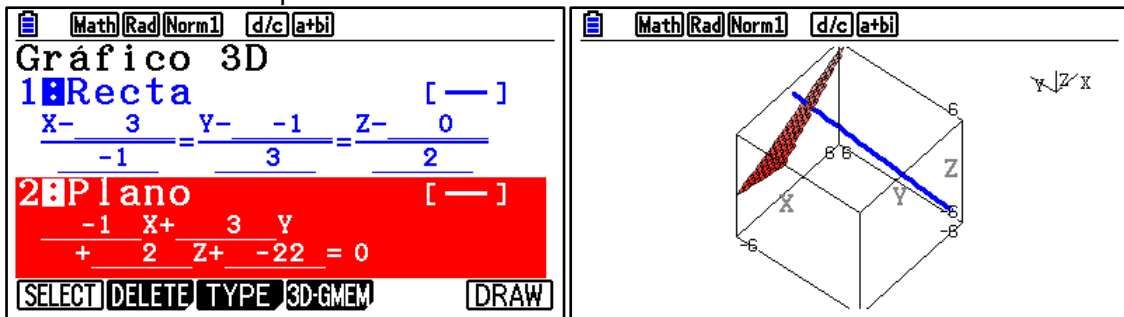
Resolent l'equació, $D = -22$.

$\Omega \equiv -x + 3y + 2z - 22 = 0$

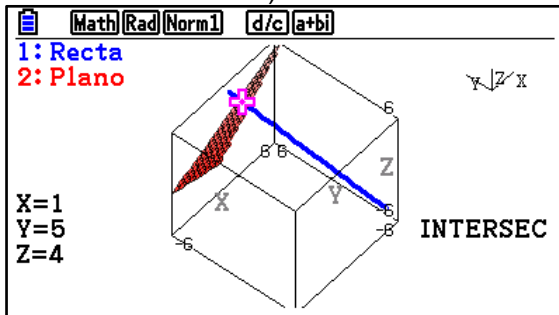
El punt projecció és la intersecció de la recta r i el plànel Ω .

Obrim el *Menú Gráfico 3D*

Definim la recta r i el plànel Ω



Amb la funció *G-Solv*, determinem la intersecció de la recta i el plànel (punt projecció de A sobre la recta r).



El punt projecció té coordenades $A_0(1, 5, 4)$.

Per calcular el punt projecció resolrem el sistema format per les 3 equacions.

$$\begin{cases} 3x + y = 8 \\ 2x + z = 6 \\ -x + 3y + 2z = 22 \end{cases}$$

Obrim el *Menú Ecuación*:

<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> Math Rad Norm1 d/c a+bi $a_n X + b_n Y + C_n Z = d_n$ <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;"></th> <th style="width: 25%; text-align: center;">a</th> <th style="width: 25%; text-align: center;">b</th> <th style="width: 25%; text-align: center;">c</th> <th style="width: 20%; text-align: center;">d</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: right;">1</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">8</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">2</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">6</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">3</td> <td style="text-align: center;">-1</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">22</td> </tr> </tbody> </table> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">22</div> <div style="border-top: 1px solid black; padding-top: 2px;"> SOLVE DELETE CLEAR EDIT </div> </div>		a	b	c	d	1	3	1	0	8	2	2	0	1	6	3	-1	3	2	22	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px;"> Math Rad Norm1 d/c a+bi $a_n X + b_n Y + C_n Z = d_n$ <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="width: 5%; text-align: right;">X</td> <td style="width: 95%; text-align: center;">1</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Y</td> <td style="text-align: center;">5</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">Z</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> </tbody> </table> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;">1</div> <div style="border-top: 1px solid black; padding-top: 2px;"> REPEAT </div> </div>	X	1	Y	5	Z	4
	a	b	c	d																							
1	3	1	0	8																							
2	2	0	1	6																							
3	-1	3	2	22																							
X	1																										
Y	5																										
Z	4																										

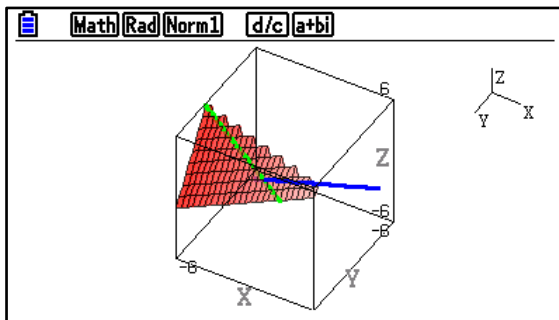
El punt projecció té coordenades $A_0(1, 5, 4)$.

$$\overrightarrow{AA_0} = (-4, -2, 1).$$

La recta s passa pel punt A i té vector director $\overrightarrow{AA_0} = (-4, -2, 1)$. La seua equació és:
 $s \equiv (x, y, z) = (5, 7, 3) + \lambda(-4, -2, 1)$.

Obrim el *Menú Gráfico 3D*

Definim la recta s .



b)

La distància de A a la recta r és igual a la distància entre els punts A i $A_0(1, 5, 4)$.

$$d(A, r) = d(A, A_0) = \|\overrightarrow{AA_0}\| = \sqrt{(-4)^2 + (-2)^2 + 1^2} = \sqrt{21}.$$

c)

Determinem l'equació del plànol Π que passa per $(3, -1, 0)$ i és perpendicular a r .

El vector característic del plànol és el vector director $v = (-1, 3, 2)$ de la recta r .

El vector característic és el vector director $v = (-1, 3, 2)$ de la recta r .

$\Pi \equiv -x + 3y + 2z + D = 0$. El punt $(3, -1, 0)$ pertany a plànol.

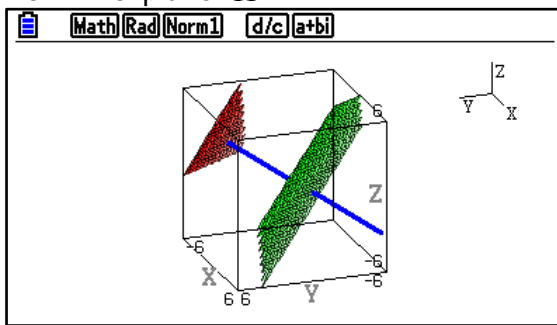
$$-3 + 3 \cdot (-1) + 2 \cdot 0 + D = 0.$$

Resolent l'equació, $D = 6$.

$$\Pi \equiv -x + 3y + 2z + 6 = 0.$$

Obrim el *Menú Gráfico 3D*

Definim el plànel Π



La distancia del punt $B(1, 1, 1)$ al plànel $\Pi \equiv -x + 3y + 2z + 6 = 0$ és:

$$d(B, \Pi) = \frac{|-1 \cdot 1 + 3 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 6|}{\sqrt{(-1)^2 + 3^2 + 2^2}} = \frac{10}{\sqrt{14}} = \frac{5\sqrt{14}}{7}.$$